

# ESCAPE GAME

# IDEA



Vous allez **traverser plusieurs pièces**. Votre but est de vous en échapper avant le temps imparti. Pour cela il vous faut résoudre des énigmes commerciales.



**Explorez sans retenue** chaque pièce : observez chaque détail, cliquez sur les différents éléments de décor et objets présents dans la pièce pour interagir avec eux.



Pour résoudre les énigmes commerciales qui vous sont posées, vous devez **collecter des indices** qui seront alors automatiquement placés dans votre inventaire. À tout moment, vous pouvez les consulter de nouveau en cliquant sur l'**icône dédié**.

Durant votre exploration, vous rencontrerez **différentes formes d'indices** : des **images**, **textes** et **audios** à consulter et collecter, des **jeux** à compléter pour obtenir l'indice associé, des **codes** à entrer pour déverrouiller de nouveaux éléments.

En effet : certains **objets et indices** ne sont **débloqués** qu'après la réalisation de jeux ou la collecte d'autres indices. Effectuez votre exploration pas-à-pas.



# ESCAPE GAME

# IDEA



Vous avez toujours une visibilité sur votre **localisation** grâce à ce repère, placé en haut à gauche de votre écran.



Vous pouvez accéder à différentes **fonctionnalités** en cliquant sur cet icône dans la barre de navigation.



Vous pouvez par exemple désactiver ou réactiver l'**ambiance sonore** de la pièce (sons et musique) en cliquant sur cette icône.



Vous pouvez aussi **consulter le contexte** du jeu et de la pièce dans laquelle vous vous trouvez.



# ESCAPE GAME

# IDEA



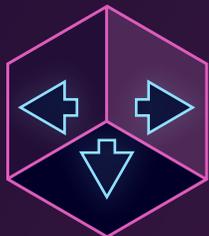
Vous avez la possibilité de mettre votre jeu en pause à tout moment et de stopper le chrono. Lorsque le **jeu est en pause**, vous n'avez pas la possibilité d'interagir avec les objets dans la pièce.



Lorsque le **temps imparti** touche à sa fin, une animation du chronomètre et un son associé vous informent qu'il ne vous reste **que quelques minutes** pour vous échapper.



**Des aides** vous sont proposées durant la partie pour vous aider à trouver les éléments à collecter ou pour résoudre les différents jeux. Lorsqu'une aide est disponible, la cloche sonne et s'anime.



Vous pouvez **naviguer** entre les différents points de vue au sein d'une pièce grâce aux **flèches de navigation** au pied de votre écran. Vous avez la possibilité de revenir plusieurs fois sur les différentes vues grâce à ces flèches.

