

# ESCAPE GAME

# IDEA



Vous allez **traverser plusieurs pièces**. Votre but est de sortir avant le temps imparti. Pour cela il vous faut résoudre des énigmes.



Pour **chacune des pièces** : observez chaque détail, cliquez sur les différents éléments de décor et objets présents dans la pièce pour interagir avec eux.



Pour résoudre les énigmes qui vous sont posées, vous devez **collecter des indices** qui seront alors automatiquement placés dans votre inventaire. À tout moment, vous pouvez les consulter de nouveau en cliquant sur l'**icône dédié**.

Durant votre exploration, vous rencontrerez **différentes formes d'indices** : des **images**, **textes** et **audios** à consulter et collecter, des **jeux** à compléter pour obtenir l'indice associé, des **codes** à entrer pour déverrouiller de nouveaux éléments.

En effet : certains **objets et indices** ne sont **débloqués** qu'après la réalisation de jeux ou la collecte d'autres indices. Effectuez votre exploration pas-à-pas.



# ESCAPE GAME

# IDEA



Vous avez toujours une visibilité sur votre **localisation** grâce à ce repère, placé en haut à gauche de votre écran.



Vous pouvez accéder à différentes **fonctionnalités** en cliquant sur cet icône dans la barre de navigation.



Vous pouvez par exemple désactiver ou réactiver l'**ambiance sonore** de la pièce (sons et musique) en cliquant sur cette icône.



Vous pouvez aussi **consulter le contexte** du jeu et de la pièce dans laquelle vous vous trouvez.



# ESCAPE GAME

# IDEA



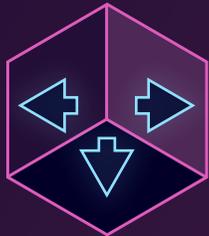
Vous avez la possibilité de mettre votre jeu en pause à tout moment et de stopper le chrono. Lorsque le **jeu est en pause**, vous n'avez pas la possibilité d'interagir avec les objets dans la pièce.



Lorsque le **temps imparti** touche à sa fin, une animation du chronomètre et un son associé vous informent qu'il ne vous reste **que quelques minutes** pour sortir.



**Des aides** vous sont proposées durant la partie pour vous aider à trouver les éléments à collecter ou pour résoudre les différents jeux. Lorsqu'une aide est disponible, la cloche sonne et s'anime.



Vous pouvez **naviguer** entre les différents points de vue au sein d'une pièce grâce aux **flèches de navigation** au pied de votre écran. Vous avez la possibilité de revenir plusieurs fois sur les différentes vues grâce à ces flèches.

